**Retour vers le passé des centres sociaux - AG FCSF 2022**

Nom de l’équipe :

Maître.sse du temps référent.e :

Durée : la brèche spatio-temporelle se refermera pour tout le monde

à 22h45 pétantes !

Le pitch : *“Nous sommes en 2022. D’ici peu, nous serons capables de voyager dans le temps. Mais des personnes mal intentionnées vont causer une catastrophe et… effacer le passé ! A cause de ça, le réseau des centres sociaux n'a jamais existé ! - Vous avez donc une mission primordiale : retourner dans le passé et réécrire l’histoire des centres sociaux, pour qu’elle puisse exister dans le futur !”*

Le jeu commence quand : Votre maître.sse du temps vous a confié la pochette dans laquelle vous trouvez cette note. Ca y est, vous êtes prêt pour votre première mission. Elle se trouve dans votre pochette. Elle vous enverra à la rencontre d’un personnage, à vous de deviner l’épooque (mais votre maître.sse du temps peut vous aider ! Il ou elle sait tout, ou presque).

Les époques, les personnages et les missions :

Vous allez traverser 7 époques (dans l’ordre… ou pas !) : les années 1890/1900, les années 1910/1920, les années 1930/1940, les années 1950/1960, les années 1970/1980, les années 1990/2000, et les années 2010/2020.

Dans chaque époque se trouvent deux personnages historiques. Vous n’allez en rencontrer qu’un, faute de temps (souvenez-vous, les failles spatio-temporelles qui vous permettent de voyager se referment au bout de quelques minutes !).

Vous aurez une mission à réaliser à chaque époque, en lien direct avec le personnage ou non. Ecoutez-le, il vous dira quoi faire.

La table du temps :

Après chaque mission, vous devez retourner voir votre maître.sse du temps ! C’est lui ou elle qui vous aidera si vous êtes bloqué, et ouvrira une brèche pour vous faire voyager dans l’époque suivante.