



APOLLINE DE GOURLET

Époque : 1910's/1920's

Fille du marquis de Gourlet, administrateur des musées nationaux résidant au palais de l'Élysée pour l'exercice de ses fonctions, Apolline de Gourlet est, de ce fait, familière des milieux politiques. Elle noue une amitié avec Lucie Felix-Faure, fille du Président de la République, et ensemble avec Henri Rollet, elles fondent en 1895 la *Ligue fraternelle des enfants de France*.

Dès 1887, elle coopère aux initiatives de **Mercédès Le Fer de la Motte**, notamment en étant la secrétaire associative de l'Oeuvre sociale de Popincourt à partir de 1900, puis de la Maison sociale à partir de 1903. Ses nombreuses publications diffusent efficacement les finalités et les réalisations des Maisons sociales.

Plus tard, dans cette lignée, en tant qu'administratrice, elle apporte durablement son concours (1920 à 1940) à la Résidence sociale de **Marie-Jeanne Bassot**. Elle contribue aussi au développement des Oeuvres du Moulin Vert de l'abbé Viollet en dirigeant la Section de l'Amélioration du Logement ouvrier du 20^{ème} arrondissement et surtout en collaborant pendant trente ans à la revue *L'Assistance éducative*.

Elle crée en 1919 avec Marie Diémer et l'abbé Viollet l'une des premières écoles de travail social. Elle y assure un encadrement pédagogique et des enseignements.

Lorsque Marie-Jeanne Bassot crée la Fédération des centres sociaux de France en 1922, sa nomination comme présidente va de soi, tant son implication est ancienne, tant sa maîtrise intellectuelle et pratique de la formule centre social est grande et reconnue. Elle porte ainsi jusqu'en 1945 la continuité du projet social global et résidentiel des centres sociaux. Elle décède en 1952.

ÉLÉMENTS HISTORIQUES

- » **Aidée de Mathilde Girault, Marie-Jeanne Bassot rouvre une Maison sociale à Levallois-Perret (1910)**
- » **Première Guerre mondiale (1914-1918)**
- » **Ouverture de l'école d'action sociale (1919)**
- » **1^{ère} conférence internationale des settlements à Londres (1922)**
- » **Création de la FCSF (1922)**
- » **Rédaction du Rapport Bassot-Diémer présenté au Congrès du Redressement français. 1^{er} texte « doctrinal » (1927)**

APOLLINE DE GOURLET

Époque : 1910's/1920's

LES MISSIONS QUE LES EQUIPES DEVRONT RÉALISER

7

L'équipe doit vous aider à terminer la rédaction des statuts de la FCSF, tout nouvellement créée. Certaines parties ont été effacées.

Pour cela, une personne de l'équipe reçoit la phrase effacée. Elle doit la répéter à une autre personne de son équipe en mode téléphone arabe, qui à son tour doit répéter la phrase entendue à la personne suivante et ainsi de suite.

Vous validez si la phrase est correcte (ou à peu près) :

"Oui, c'était bien ça, je m'en souviens maintenant"

Ou si trop éloignée : "Non ce n'était pas tout à fait ça... il faut encore réfléchir." Auquel cas l'équipe doit recommencer.

La phrase en question : "poursuivent dans un esprit de solidarité un but éducatif et récréatif et tendent au mieux être physique, moral et social de ceux qui les fréquentent."

LES MISSIONS QUE LES EQUIPES DEVRONT RÉALISER

8

C'est dramatique, Marie-Jeanne Bassot, à qui vous avez déjà apporté votre aide par le passé, a perdu la mémoire. Vous devez retrouver 4 infos à son sujet, et l'équipe va vous aider pour cela.

Voici les informations dont vous avez besoin (à demander à l'équipe) et **l'endroit où elles se trouvent** (laisser l'équipe deviner !) :

1- Une citation du rapport que Marie-Jeanne a rédigé en 1927 *Réponse > extraits du rapport dans le Hors-Série 6-7 de la revue Ouverture*

2- Le nom de la maison sociale fondée par Jane Adams, qu'elle a visité aux États-Unis en 1919
Réponse > la Hull House (wikipedia ou ouvrages)

3- Le nom du club féministe qu'elle a présidé de 1927 à 1930
Réponse > le Soroptimist (wikipedia)

4- 2 photos portrait de vous, l'un jeune et l'autre plus âgée

Réponse > (google ou revues)

PRINCIPES DE JEU

- N'hésitez pas à vous imprégner de la fiche personnage de votre "binôme" d'époque ou des autres personnages cités dans votre bio
- Prévoyez un téléphone avec minuteur ! Vous aurez parfois à chronométrer le temps des missions et, de manière générale, à faire attention qu'une équipe ne passe pas 10 minutes dans votre époque