



RENÉ TEULADE

Époque : 1990's/2000's

Homme politique français, René Teulade est né en 1931. Après avoir commencé sa carrière dans l'enseignement en tant qu'instituteur, il devient membre du corps des personnels de direction de l'Éducation nationale. Longtemps militant dans des organismes professionnels et sociaux, il préside la Fédération nationale de la mutualité française de 1979 à 1992 ainsi que la Mutuelle de retraite de la fonction publique (MRFP)

Il entre aussi en politique. Membre du Parti socialiste, il conquiert la mairie d'Argentat en 1989 puis devient conseiller général de la Corrèze en 1992. Fort de son engagement mutualiste, il se voit confier le portefeuille de ministre des affaires sociales et de l'intégration (1992-93) dans le gouvernement de Pierre Bérégovoy. Il est notamment à l'origine de l'adoption d'une loi sur la maîtrise médicalisée des dépenses de santé.

Après son départ du gouvernement, il est élu conseiller général du canton d'Argentat puis vice-président du conseil général de la Corrèze, mais aussi parlementaire et sénateur.

Ses deux chevaux de bataille sont la sécurité sociale et les retraites. Il s'oppose en 2009 au projet de loi portant réforme de l'hôpital. Du côté des retraites, il souligne que les retraites ne constituent pas une simple question technique et financière mais « avant tout un enjeu politique et social ». Il s'oppose notamment avec virulence en 2010 au projet de loi du gouvernement de François Fillon visant à reculer l'âge de la retraite de 60 à 62 ans. En 2011, le tribunal correctionnel de Paris le condamne à dix-huit mois de prison avec sursis et à 5 000 euros d'amende pour abus de confiance dans le cadre de l'affaire de la Mutuelle retraite de la fonction publique. Il fait appel de ce jugement mais souffre de cette condamnation. Il meurt en 2014.

ÉLÉMENTS HISTORIQUES

» Les années 1990 marquent l'engagement politique pour le développement du réseau.

» 5e Congrès à La Rochelle : René Teulade annonce que nous devons « vivre ensemble la citoyenneté ». C'est l'apparition de la notion de centre social comme espace de citoyenneté (1992)

» Création de Fosfora et formation des bénévoles (1994)

» Création du Ministère de la Ville (1990)

» Adoption de la charte des centres sociaux à l'AG d'Angers (2000)

» Création des JPAG à Lille (2007)

RENÉ TEULADE

Époque : 1990's/2000's

LES MISSIONS QUE LES EQUIPES DEVRONT RÉALISER

21

Les années 1990 marquent l'engagement politique pour le développement du réseau. En 1992, lors du 5e Congrès à La Rochelle, vous annoncez que nous devons « vivre ensemble la citoyenneté ». C'est l'apparition de la notion de centre social comme espace de citoyenneté.

Or aujourd'hui, cette notion a complètement disparu. La 3ème maison, celle de la citoyenneté, n'existe plus et a été remplacée par la maison de l'individualisme par des personnes mal intentionnées...

Demandez à l'équipe de réinventer et de dessiner cette maison de la citoyenneté pour qu'elle puisse exister. L'objectif : obtenir un dessin de la maison de la citoyenneté, qui servira la communication du réseau par la suite.

LES MISSIONS QUE LES EQUIPES DEVRONT RÉALISER

24

Dans les années 2000, un texte socle est produit par notre réseau : la charte fédérale adoptée à l'AG d'Angers.

Mais malheureusement, elle aussi risque de n'avoir jamais existé... enfin, nous en avons retrouvé une partie, mais des mots-clé ont disparu du texte !

L'équipe doit vous aider à les retrouver en jouant au Time's up !

Les participants piochent un des mot effacé chacun leur tour, et doivent le faire deviner au reste de l'équipe. Pour cela, ils peuvent utiliser des mots, mais évidemment pas celui à deviner ou un mot de la même famille...

Ils ont 1min pour deviner autant de mots que possible.

Possibilité de faire un second tour, cette fois... en utilisant un seul mot pour faire deviner celui manquant !

PRINCIPES DE JEU

- N'hésitez pas à vous imprégner de la fiche personnage de votre "binôme" d'époque ou des autres personnages cités dans votre bio
- Prévoyez un téléphone avec minuteur ! Vous aurez parfois à chronométrer le temps des missions et, de manière générale, à faire attention qu'une équipe ne passe pas 10 minutes dans votre époque