Speech d’intro et règles du jeu – à annoncer au micro à tous les participants

Eteindre la lumière

***Maître du temps 1*** *- Attends mais on est où là ? Tu penses que nous sommes arrivés, c’est là ? Ce sont eux ?*

***Maître du temps 2*** *- Je pense qu’on a fait sauter les plombs au passage… J’espère qu’on ne va pas leur faire peur.*

*On ne peut pas mettre un peu de lumière ?*

\*LUMIERE\*

***M1*** *- Ah quand même, c’est mieux.*

*C’est vous les centres sociaux ? C’est bien l’AG 2022 ?*

*…*

*Ah ouf !*

*Pardonnez-nous nous intrusion parmi vous ce soir, mais il fallait absolument que l’on vous retrouve ! Oui, c’est vous que nous sommes venus voir. Nous avons fait un long, très long, voyage… l’heure est grave ! Nous avons besoin de votre plus grande attention.*

***M2*** *- Nous venons du futur. Je sais, c’est dur à croire, mais d’ici peu, nous serons capables de voyager dans le temps. Et croyez-nous, ce n’est pas une bonne chose… Des personnes mal intentionnées- d’un autre réseau ? - vont causer une catastrophe et… effacer le passé ! A cause de ça, le réseau des CS n'a jamais existé ! Et vous, vous allez disparaître aussi !*

***M1*** *- Nous sommes venus vous demander votre aide : Vous avez une mission primordiale : retourner dans le passé et réécrire l’histoire des centres sociaux, pour qu’elle puisse exister dans le futur !*

*Votre mission est simple : voyager en équipe dans le passé, à la rencontre des femmes et des hommes et à la découverte des événements marquants qui ont fait notre histoire.*

***M2*** *- Pour cela, vous serez guidés par un maître ou une maîtresse du temps.*

*Ce sont eux qui vous aideront à vous diriger dans le temps, comme ils ont la capacité, comme moi, de voir toutes les dimensions, toutes les époques en même temps, ils seront votre repère.*

*Une fois que vous aurez traversé toutes les époques, de 1890 puisque c’est là que commence notre histoire, à nos jours, et que vous aurez relevé les défis qui s’imposent à vous, peut-être, alors, que vous aurez réussi à faire en sorte que notre histoire ne disparaisse pas et continue à vivre.*

*Vous êtes prêts à nous aider ?*

*Alors ne perdons plus une seconde ! Il faut déjà commencer par retrouver votre équipe. Vous avez tiré, lors de votre arrivée tout à l’heure, une carte tirée d’un jeu de 7 famille…*

\*Appeler les équipes une par une pour que les participants se regroupent\*